

## Verzeichnis der Vorträge – Nadine Jukschat

### Tagungsbeiträge

- Wollinger, G. R., Jukschat, N. (2016): *Reisende Täter des Wohnungseinbruchs – Erste Erkenntnisse*. Vortrag im Rahmen des KFN-Expertenworkshops „Wohnungseinbruch“ vom 13. bis 14. Oktober. Hannover: 13.10.2016.
- Bleckmann, P., Jukschat, N. (2015): *Warum Computerspielen trotzdem gut ist – Neutralisierungsstrategien von Computerspielabhängigen und sozialwissenschaftlichen Forschern*. Beitrag auf der Frühjahrstagung der Sektion Medienpädagogik der DGfE, „Spannungsfelder und blinde Flecken. Medienpädagogik zwischen Emanzipation und Diskursvermeidung“. Aachen: 20.3.2015.
- Jukschat, N. (2014): *Addictive Gaming: Self-analyses of addiction and techniques of neutralizing deviance*. Vortrag auf dem XVIII ISA World Congress of Sociology vom 13. bis 19. Juli. Yokohama: 16.7.2014.
- Jukschat, N. (2012): *Computerspielabhängigkeit als unwahrscheinlicher Weg. Weichenstellungen und Pfade der Entstehung*. Vortrag auf der 4. ZSM NachwuchsforscherInnentagung zum Thema "Qualitative Gesundheitsforschung" vom 19. bis 20. Oktober. Magdeburg: 20.10.2012.
- Jukschat, N. (2012): *Zur Funktionalität und Dysfunktionalität suchtartigen Computerspielens. Eine biografische Analyse*. Vortrag auf dem 36. DGS Kongress unter dem Thema "Vielfalt und Zusammenhalt" vom 2. bis 5. Oktober. Bochum: 04.10.2012.
- Jukschat, N., Sammet, K. (2012): *Virtuelle Welten: Zwischen Euphorie und Pathologisierung – Soziologische Zugänge und empirische Analysen*. Ad-hoc-Gruppe auf dem 36. DGS Kongress unter dem Thema "Vielfalt und Zusammenhalt" vom 2. bis 5. Oktober. Bochum: 04.10.2012.
- Jukschat, N., Bleckmann, P., Loy, J. (2012). *Define "social"! Hiding losses of digitalization by false labeling?* Vortrag auf der Tagung "la digitalisation du social et la socialisation du digital" vom 7. bis 8. Juni. Lausanne: 08.06.2012.
- Jukschat, N. (2012). *Die (Sehn-)Sucht nach verlässlichem Erfolg. Leistung, Anerkennung und Erfolg in der World of Warcraft*. Vortrag auf der Tagung Erfolgskulturen der Gegenwart. Neue Perspektiven auf das Verhältnis von Leistung, Anerkennung und Erfolg vom 23. bis 24. Februar. Berlin: 24.02.2012.
- Jukschat, N. (2011). *Researching video game dependency? Some first empirical results of a qualitative interview study*. Poster presentation at the BSA Medical Sociology Annual Conference 2011 in Chester, 14th - 16th September. The Best Poster, as voted by conference delegates.
- Bleckmann, P., Jukschat, N. (2011). *Social experience in VR versus RL – qualitative interviews with present and former video game addicts*. Vortrag auf der

## Verzeichnis der Vorträge – Nadine Jukschat

Konferenz multi.player International Conference on the Social Aspects of Digital Gaming vom 21. bis 23.7. in Hohenheim.

Jukschat, N. (2011). *Entstehung von Computerspielabhängigkeit aus sozialwissenschaftlicher Perspektive - zwei erste Fallstrukturen*. Poster beim 7. Berliner Methodentreffen vom 15. bis 16.7. in Berlin.

Jukschat, N. (2011). *Video Game Dependency - a field for socio-scientific research. Some first empirical results of a qualitative interview study*. Roundtable presentation at the Annual Conference 2011 of the British Sociological Association, 6th - 8th April. London: 08.04.2011.

Rehbein, F., Jukschat, N., Bleckmann, P., Mößle, T. (2010). *Computerspiel- und Internetabhängigkeit aus der Perspektive eines sozialwissenschaftlichen Forschungsinstituts*. Vortrag auf dem Deutschen Suchtkongress vom 22. - 25. September. Tübingen: 25.09.2010.