

# Publikationsverzeichnis (Stand 09/2018)

## PD Dr. Florian Rehbein

### Publikationen in Fachzeitschriften

Rehbein, F., Weber, J., Bergmann, M. C., Rumpf, H.-J., & Baier, D. (2018). Reichweite von Suchtprävention aus der Perspektive jugendlicher Endadressaten. *Sucht*. in press.

Rumpf, H.-J., Achab, S., Billieux, J., Bowden-Jones, H., Carragher, N., Demetrovics, Z., . . . Poznyak, V. (2018). Including gaming disorder in the ICD-11: The need to do so from a clinical and public health perspective. *Journal of Behavioral Addictions*, 1–6. <https://doi.org/10.1556/2006.7.2018.59>

Gentile, D. A., Bailey, K., Bavelier, D., Brockmyer, J. F., Cash, H., Coyne, S. M., . . . Young, K. (2017). Internet Gaming Disorder in Children and Adolescents. *Pediatrics*, 140(Suppl 2), S81-S85. <https://doi.org/10.1542/peds.2016-1758H>

Rumpf, H.-J., Batra, A., Bleckmann, P., Brand, M., Gohlke, A., Feindel, H., . . . Wurst, F. M. (2017). Empfehlungen der Expertengruppe zur Prävention von Internetbezogenen Störungen. *Sucht*, 63(4). <https://doi.org/10.1024/0939-5911/a000492>

Kliem, S., Lohmann, A., Klatt, T., Mößle, T., Rehbein, F., Hinz, A., . . . Brähler, E. (2017). Brief assessment of subjective health complaints: Development, validation and population norms of a brief form of the Giessen Subjective Complaints List (GBB-8). *Journal of Psychosomatic Research*, 95, 33–43. <https://doi.org/10.1016/j.jpsychores.2017.02.003>

Rumpf, H.-J., Arnaud, N., Batra, A., Bischof, A., Bischof, G., Brand, M., . . . Wurst, F. M. (2016). Memorandum Internetbezogene Störungen der Deutschen Gesellschaft für Suchtforschung und Suchttherapie (DG-Sucht). *Sucht*, 62(3), 167-172. doi: 10.1024/0939-5911/a000425

Petry, N. M., Rehbein, F., Gentile, D. A., Lemmens, J. S., Rumpf, H.-J., Mößle, T., Bischof, G., Tao, R., Fung, D. S. S., Borges, G., Auriacombe, M., GonzálezIbáñez, A., Tam, P. & O'Brien, C. P. (2016). Are Griffiths et al.'s comments on the international consensus statement of Internet gaming disorder intended to further consensus or hinder progress? *Addiction*, 111(1), 175-178. doi: 10.1111/add.13189

Rehbein, F., Staudt, A., Hanslmaier, M., & Kliem, S. (2016). Video game playing in the general adult population of Germany: Can higher gaming time of males be

explained by gender specific genre preferences? *Computers in Human Behavior*, 55(B), 729-735. doi: 10.1016/j.chb.2015.10.016

Rehbein, F., Kliem, S., Baier, D., Mößle, T., & Petry, N. M. (2015). Prevalence of Internet Gaming Disorder in German Adolescents: Diagnostic contribution of the nine DSM-5 criteria in a statewide representative sample. *Addiction*, 110(5), 842-851. doi: 10.1002/add.12849

Rehbein, F., Kliem, S., Baier, D., Mößle, T. & Petry, N. M. (2015). Systematic validation of Internet gaming disorder criteria needs to start somewhere: A reply. *Addiction*, 110(8), 1360-1362. doi: 10.1111/add.12995

Rehbein, F., Hayer, T., Baier, T., & Mößle, T. (2015). Glücksspielverhalten unter Jugendlichen in Niedersachsen. Psychosoziale Risikoindikatoren regelmäßiger und riskanter Glücksspielnutzung im Jugendalter: Ergebnisse einer bundeslandrepräsentativen Schülerbefragung. *Kindheit und Entwicklung*, 24(3), 171-180. 10.1026/0942-5403/a000172

Petry, N. M., Rehbein, F., Ko, C.-H., & O'Brien, C. P. (2015). Internet Gaming Disorder in the DSM-5. *Current Psychiatry Reports*, 17(9). doi: 10.1007/s11920-015-0610-0

Rehbein, F. (2015). Wir brauchen eine bedarfsgerechte ICD-11, die relevante Verhaltenssuchte nicht länger unter den Impulskontrollstörungen versteckt. *Sucht*, 61(5), 329-331. doi: 10.1024/0939-5911.a000388

Rehbein, F., Zenses, E.-M., Möller, C., & Mößle, T. (2015). Computerspielabhängigkeit im Jugendalter: Epidemiologie, Phänomenologie und Diagnostik. *Monatsschrift Kinderheilkunde*, 163(7), 701-705. doi: 10.1007/s00112-014-3240-4

Siegfried, W., Eder, A., Schoosleitner, C., Knollmann, M., Lohmann, A., Rehbein, F., & Mößle, T. (2015). "Internet Gaming Disorder", "Schulvermeidendes Verhalten" und "Obesitas" bilden immer häufiger eine Trias: Gibt es ein ISO-Syndrom? *Praktische Pädiatrie*, 21(2), 99-108.

Rehbein, F., & Mößle, T. (2014). Die derzeitige Auffassung der Internet Gaming Disorder als Suchterkrankung ist eine sinnvolle Arbeitshypothese, die dem aktuellen Forschungsstand am besten entspricht. *Sucht*, 60(6), 353-354. doi: 10.1024/0939-5911.a000337

Kliem, S., Mößle, T., Rehbein, F., Hellmann, D. F., Zengler, M., & Brähler, E. (2014). A brief form of the Perceived Social Support Questionnaire (F-SozU) was developed, validated, and standardized. *Journal of Clinical Epidemiology*, published online XXX.

Bleckmann, P., Rehbein, F., Seidel, M., & Mößle, T. (2014). MEDIA PROTECT - a programme targeting parents to prevent children's problematic use of screen media.

*Journal of Children's Services*, 9(3), 207-219. doi: <http://dx.doi.org/10.1108/JCS-10-2013-0036>

Petry, N. M., Rehbein, F., Gentile, D. A., Lemmens, J. S., Rumpf, H.-J., Mößle, T., . . . O'Brien, C. P. (2014). Moving internet gaming disorder forward: A reply. *Addiction*, 109(9), 1412-1413. doi: 10.1111/add.12653

Petry, N. M., Rehbein, F., Gentile, D. A., Lemmens, J. S., Rumpf, H.-J., Mößle, T., . . . O'Brien, C. P. (2014). Internet gaming and addiction: a reply to King & Delfabbro. *Addiction*, 109(9), 1567-1568. doi: 10.1111/add.12549

Petry, N. M., Rehbein, F., Gentile, D. A., Lemmens, J. S., Rumpf, H.-J., Mößle, T., . . . O'Brien, C. P. (2014). An international consensus for assessing internet gaming disorder using the new DSM-5 approach. *Addiction*, 109(9), 1399–1406. doi: 10.1111/add.12457

Zenses, E.-M., Mössle, T., Rehbein, F., Fischer, F., Möller, C. (2014). Computerspielabhängige Patienten eines stationären Suchtbehandlungskonzeptes. Eine deskriptive multiaxiale Beschreibung nach DSM-IV-TR. *pädiatrische Praxis*. 82: 151-160.

Mößle, T., Kliem, S., & Rehbein, F. (2014). Longitudinal Effects of Violent Media Usage on Aggressive Behavior—The Significance of Empathy. *Societies*, 4(1), 105-124.

Baier, D. & Rehbein, F. (2013). Familiäre Erziehung und abweichendes Verhalten. Ein Vergleich der Geschlechter und Familiennormen. *Zeitschrift für Soziologie der Erziehung und Sozialisation*, 33(4), 399-416.

Kornhuber, J., Zenses, E.-M., Lenz, B., Stoessel, C., Bouna-Pyrrou, P., Rehbein, F., Kliem, S., Mößle, T. (2013). Low 2D:4D Values are associated with Video Game Addiction. *Plos|one* 8 (11): e79549.

Rehbein, F., & Mößle, T. (2013). Video game addiction and Internet addiction: Is there a need for differentiation? *Sucht*, 59(3), 129-142. doi: 10.1024/0939-5911.a000216

Mößle, T., Bleckmann, P., Zenses, E.-M., Rehbein, F. (2013). Computerspielabhängige Jungen und Mädchen im Vergleich. *Neuro aktuell*, Ausgabe 7, Oktober 2013: 46-48.

Rehbein, F., & Baier, D. (2013). Family-, media-, and school-related risk factors of video game addiction: A 5-year longitudinal study. *Journal of Media Psychology*, 25(3), 118-128. doi: 10.1027/1864-1105/a000093

Mößle, T., & Rehbein, F. (2013). Predictors of problematic video game usage in childhood and adolescence. *Sucht*, 59(3), 129-142. doi: 10.1024/0939-5911.a000247

Rehbein, F. & Zenses, E.-M. (2013). Exzessive Bildschirmmediennutzung und Mediensucht. *Sucht*, 59(3), 125-127. doi: 10.1024/0939-5911.a000244

Mann, K., Fauth-Bühler, M., Seiferth, N., Heinz, A. "Expertengruppe Verhaltenssuchte" der DGPPN (2013). Konzept der Verhaltenssuchte und Grenzen des Suchtbegriffs. *Nervenarzt*, 84(5), 548-556. doi: 10.1007/s00115-012-3718-z

Rehbein, F., Mößle, T., Arnaud, N., & Rumpf, H.-J. (2013). Computerspiel- und Internetsucht: Der aktuelle Forschungsstand. *Nervenarzt*, 84(5), 569-575. doi: 10.1007/s00115-012-3721-4

Rehbein, F. & Mößle, T. (2012). Risikofaktoren für Computerspielabhängigkeit: Wer ist gefährdet? *Sucht*, 58(6), 391-400.

Rehbein, F., Jukschat, N. & Mößle, T. (2011). Computerspielabhängigkeit im Kindes- und Jugendalter. *Pädiatrische Praxis*, 77(3), 545-556. In gleicher Form erschienen in folgenden Zeitschriften: *Tägliche Praxis*, 52(3), 671-682, *Gynäkologische Praxis*, 35(3), 575-586, *Chirurgische Praxis*, 73(3), 745-765, *Internistische Praxis*, 51(3), 671-765, *Arzneimittel-, Therapie-Kritik & Medizin und Umwelt*, 43(3), 273-284.

Rehbein, F., Mößle, T., Jukschat, N., & Zenses, E.-M. (2011). Zur psychosozialen Belastung exzessiver und abhängiger Computerspieler im Jugend- und Erwachsenenalter. *Suchtherapie*, 12, 64-71.

Rehbein, F., Mößle, T., Zenses, E.-M., & Jukschat, N. (2010). Zum Suchtpotential von Computerspielen: Onlinerollenspiele wie World of Warcraft bergen ein erhöhtes Abhängigkeitsrisiko und erfordern Konsequenzen in den Bereichen Jugendmedienschutz und Prävention. *Jugend Medien Schutz-Report*(6), 8-12.

Rehbein, F., Kleimann, M., & Mößle, T. (2010). Prevalence and Risk Factors of Video Game Dependency in Adolescence: Results of a German Nationwide Study. *CyberPsychology & Behavior*, 13 (3), 269-277.

Mößle, T., Kleimann, M., Rehbein, F., & Pfeiffer, C. (2010). Media use and school achievement - boys at risk? *British Journal of Developmental Psychology*, 28, 699-725.

Rehbein, F., & Borchers, M. (2009). Süchtig nach virtuellen Welten? Exzessives Computerspielen und Computerspielabhängigkeit in der Jugend. *Kinderärztliche Praxis*, 80(3), 42-49.

Rehbein, F., Kleimann, M. & Mößle, T. (2009). Exzessives Computerspielen und Computerspielabhängigkeit im Jugendalter: Ergebnisse einer deutschlandweiten Repräsentativbefragung. *Die Psychiatrie*, 6(3), 140-146.

Rehbein, F., Kleimann, M. & Mößle, T. (2008). Zur Einstufung des Videospiele Grand Theft Auto IV durch die USK mit 'Keine Jugendfreigabe'. *Jugend Medien Schutz-Report*, 31(3), 2-6.

Rehbein, F., Mößle, T. & Kleimann, M. (2008). Problematische Nutzungsaspekte von Computerspielen: Violente Computerspiele, Computerspielabhängigkeit und abweichendes Verhalten im Jugendalter. *Forum Kriminalprävention*, 2, 21-26.

Rehbein, F., Mößle, T., & Kleimann, M. (2007). Fast echte Kämpfe um Leben, Tod und Ehre. Computerspiel als Faszinosium für Jungen. *Schüler 2007*, 24-25.

Höynck, T., Mößle, T., Kleimann, M. & Rehbein, F. (2007). Alterseinstufung von Computerspielen durch die USK in der Kritik. Politik und Kultur. *Zeitung des Deutschen Kulturrats*, 04/07, 11-12.

Kleimann, M., Rehbein, F., Mößle, T., Höynck, T. (2007). Transparenter Größenwahn. Das schwierige Geschäft der Medienwirkungsforschung und die Sehnsucht nach Jugendschutz. Hannover: Heise Zeitschriften Verlag. Auf: [www.heise.de](http://www.heise.de) (Stand: 27.09.2007).

Mößle, T., Kleimann, M., Rehbein, F., & Pfeiffer, C. (2006). Mediennutzung, Schulerfolg, Jugendgewalt und die Krise der Jungen. *Zeitschrift für Jugendkriminalrecht und Jugendhilfe*, 3, 295-309.

Rehbein, F. & Kleimann, M. (2006): Nicht einfach gefährlich: Gefährlich einfach. In: Deterding, Sebastian (Hg.): Online-Dossier "Computerspiele". Bonn: Bundeszentrale für politische Bildung. Auf: [www.bpb.de](http://www.bpb.de) (Stand: 10.03.2006).

## **Buchbeiträge**

Rehbein, F. (2016). *Lässt sich eine Computerspiel- oder Internetabhängigkeit mit stoffgebundenen Abhängigkeiten vergleichen?* In W. Lenhard (Ed.), *Psychische Störungen bei Jugendlichen* (33-55). Berlin, Heidelberg: Springer-Verlag.

Rehbein, F., Kühn, S., Rumpf, H.-J., & Petry, N. M. (2016). *Internet gaming disorder: A new behavioral addiction*. In N. M. Petry (Ed.), *Behavioral Addictions: DSM-5® and Beyond* (43-69): Oxford University Press.

Rumpf, H.-J., Tao, R., Rehbein, F., & Petry, N. M. (2016). *Internet Addiction. A Future Addictive Disorder?* In N. M. Petry (Ed.), *Behavioral Addictions: DSM-5® and Beyond* (71-99): Oxford University Press.

Rehbein, F., Kalke, J., Bleckmann, P., Rüdiger, T., & Mößle, T. (2014). *Verhältnisprävention bei stoffungebundenen Süchten*. In K. Mann (Ed.), *Verhaltenssüchte – Grundlagen, Diagnostik, Therapie, Prävention* (155-175). Heidelberg: Springer.

Rehbein, F., Zenses, E.-M., & Mößle, T. (2014). *Problematischer Alkohol-, Zigaretten-, Cannabis-, Glücksspiel- und Computerspielkonsum im Jugendalter: Sind Jungen gefährdeter?* In Mößle, T., Pfeiffer, C., & Baier, D. (Hrsg.), *Die Krise der Jungen: Phänomenbeschreibung und Erklärungsansätze* (217-236). Baden-Baden: Nomos-Verlag.

Mößle, T., Wölfling, K., Rumpf, H.-J., Rehbein, F., Müller, K., Arnaud, N., . . . te Wildt, B. (2014). *Internet- und Computerspielabhängigkeit*. In K. Mann (Ed.), *Verhaltenssüchte* (pp. 33-58). Heidelberg: Springer.

Rehbein, F. (2014). *Computerspiel- und Internetabhängigkeit*. In Porsch, T. & Pieschl, S. (2014), *Neue Medien und deren Schatten – Mediennutzung, Medienwirkung und Medienkompetenz* (219-243). Göttingen: Hogrefe.

Rehbein, F., & Jukschat, N. (2014). Ist die Norm noch "normal"? Zur Abgrenzung pathologischer von leidenschaftlicher Mediennutzung. In Niedersächsisches Ministerium für Soziales Gesundheit und Gleichstellung (Ed.), *Verloren in der virtuellen Welt? Stoffungebundene Süchte als Herausforderung für Prävention und Hilfesysteme* (23. Niedersächsische Suchtkonferenz, Berichte zur Suchtkrankenhilfe ed., pp. 19-25). Hannover: Unidruck.

Mößle, T., Roth, C., Rehbein, F. & Pfeiffer, C. (2012). *Gewalt und Medien*. In Möller, C. (Ed.), *Internet- und Computersucht. Ein Praxishandbuch für Therapeuten, Pädagogen und Eltern* (45-54). Stuttgart: Kohlhammer.

Mößle, T., Bleckmann, P., Rehbein, F. & Pfeiffer, C. (2012). *Der Einfluss der Medien auf die Schulleistung*. In Möller, C. (Ed.), *Internet- und Computersucht. Ein Praxishandbuch für Therapeuten, Pädagogen und Eltern* (68-78). Stuttgart: Kohlhammer.

Jukschat, N., Zenses, E.-M., Rehbein, F. & Mößle, T. (2012). *Epidemiologische Daten zur Medien- und Computernutzung bei Kindern und Jugendlichen*. In: Möller, C. (Hrsg.), *Internet- und Computersucht. Ein Praxishandbuch für Therapeuten, Pädagogen und Eltern* (21-30). Stuttgart: Kohlhammer.

Rehbein, F., Kleimann, M., Mößle, T. (2010). *Computerspielabhängigkeitsskala KFN-CSAS-II*. In Mücken, D., Teske, A., Rehbein, F., & te Wildt, B. (Hrsg.), *Prävention, Diagnostik und Therapie von Computerspielabhängigkeit* (205-211). Lengerich: Pabst Science Publishers.

Te Wildt, B., Rehbein, F. (2010). *Diagnostik von Internet- und Computerspielabhängigkeit*. In Mücken, D., Teske, A., Rehbein, F., & te Wildt, B. (Hrsg.), *Prävention, Diagnostik und Therapie von Computerspielabhängigkeit* (142-153). Lengerich: Pabst Science Publishers.

Rehbein, F. (2010). *Forschungs- und Behandlungsimpuls aus Großbritannien zum Störungsbild der Computerspielabhängigkeit*. In Mücken, D., Teske, A., Rehbein, F., & te Wildt, B. (Hrsg.), *Prävention, Diagnostik und Therapie von Computerspielabhängigkeit* (27-38). Lengerich: Pabst Science Publishers.

Baier, D. & Rehbein, F. (2010). *Computerspielabhängigkeit bei Jugendlichen*. In Dittler, U. & Hoyer, M. (Hrsg.), *Zwischen Kompetenzerwerb und Mediensucht. Chancen und Gefahren des Aufwachsens in digitalen Erlebniswelten aus medienpsychologischer und medienpädagogischer Sicht* (243-266). München: kopaed.

Mößle, T., Kleimann, M., Rehbein, F. & Pfeiffer, C. (2009). *Problematische Nutzungsaspekte von Computerspielen*. In Bitzer, E. M., Walter, U. Lingner, H. & Schwartz, F.-W. (Hrsg.), *Kindergesundheit stärken. Vorschläge zur Optimierung von Prävention und Versorgung* (201-208). Berlin: Springer-Verlag.

Baier, D., & Rehbein, F. (2009). *Computerspielabhängigkeit im Jugendalter*. In C. J. Tuly (Ed.), *Multilokalität und Vernetzung: Beiträge zur technikbasierten Gestaltung jugendlicher Sozialräume* (pp. 139-155). Weinheim, München: Juventa Verlag.

Mößle, T., Kleimann, M., Rehbein, F. & Pfeiffer, C. (2008). *Mediennutzung, Schulerfolg, Jugendgewalt und die Krise der Jungen*. In A. Dessecker & R. Egg (Hrsg.), *Gewalt im privaten Raum: aktuelle Formen und Handlungsmöglichkeiten* (Bd. 54). Wiesbaden: Eigenverlag Kriminologische Zentralstelle e.V.

Pfeiffer, C., Mößle, T., Kleimann, M. & Rehbein, F. (2008). *Die PISA-Verlierer und ihr Medienkonsum. Eine Analyse auf der Basis verschiedener empirischer Untersuchungen*. In Schneider, M. & Schwanebeck, A. (Hrsg.), *Schlagkräftige Bilder. Jugend, Gewalt, Medien* (37 - 69). München: Verlag Reinhard Fischer.

Pfeiffer, C., Mößle, T., Kleimann, M. & Rehbein, F. (2008). *Die PISA-Verlierer und ihr Medienkonsum. Eine Analyse auf der Basis verschiedener empirischer Untersuchungen*. In Dittler, U. & Hoyer, M. (Hrsg.), *Aufwachsen in virtuellen Medienwelten. Chancen und Gefahren digitaler Medien aus medienpsychologischer und medienpädagogischer Perspektive* (275 - 305). München: Kopaed.

Pfeiffer, C., Kleimann, M., Mößle, T. & Rehbein, F. (2007). *Mediennutzung, Schulerfolg und die Leistungskrise der Jungen*. In AFET-Bundesverband für Erziehungshilfe (Hrsg.), *100 Jahre AFET - 100 Jahre Erziehungshilfe, Bd. II. AFET-Veröffentlichung Nr. 67* (73-91).

Pfeiffer, C. Mößle, T. Rehbein, F. & Kleimann, M. (2007). *Medienkonsum, Schulleistungen, Jugendgewalt*. In Lösel, F., Bender, d. & Jehle, J.-M. (Hrsg.), *Kriminologie und wissenschaftsbasierte Kriminalpolitik. Entwicklungs- und Evaluationsforschung* (609-631). Mönchengladbach: Forum Verlag Godesberg.

Höynck, T., Mößle, T., Kleimann, M. & Rehbein, F. (2007). *Alterseinstufung von Computerspielen durch die USK in der Kritik*. In O. Zimmermann & T. Geißler (Hrsg.), *Streitfall Computerspiele: Computerspiele zwischen kultureller Bildung, Kunstfreiheit und Jugendschutz* (63-65). Berlin: Deutscher Kulturrat.

Pfeiffer, C., Mößle, T., Rehbein, F. & Kleimann, M. (2007). *Defizite in der Medienerziehung. Befunde und Konsequenzen der KFN-Schülerbefragung 2005 zur Nutzung von Computerspielen durch Grundschüler*. In W. Möhring, W. J. Schütz & D. Stürzebecher (Hrsg.), *Journalistik und Kommunikationsforschung. Festschrift für Beate Schneider*. Berlin: VISTAS Verlag.

Rehbein, F., Mößle, T., & Kleimann, M. (2006). *Kinderzimmer im Cyberspace - Herausforderungen für Eltern, Schule und Politik*. In F. Lehner (Hrsg.), *Cyberspace in Schule und Kinderzimmer* (S. 32-48). Passau: Universität Passau.

Kleimann, M., Mößle, T., Rehbein, F. & Pfeiffer, C. (2006). *Mediennutzung, Schulerfolg und die Leistungskrise der Jungen*. In P. Josting & H. Hoppe (Hrsg.), *Mädchen, Jungen und ihre Medienkompetenzen*. München: kopaed.

## Monographien

Rehbein, F., Weber, J., Kühne, M., & Boll, L. (2018). *Prävention und Hilfe bei stoffgebundenen und stoffungebundenen Suchterkrankungen in Niedersachsen. Abschlussbericht für das Niedersächsische Ministerium für Soziales, Gesundheit und Gleichstellung* (Forschungsbericht Nr. 138). Hannover: KFN.

Rehbein, F., Weber, J., Staudt, A. (2017). *Prävention und Hilfe bei stoffgebundenen und stoffungebundenen Suchterkrankungen in Niedersachsen. Erster Forschungsbericht für das Niedersächsische Ministerium für Soziales, Gesundheit und Gleichstellung* (Forschungsbericht Nr. 132). Hannover: KFN.

Bergmann, M. C., Baier, D., Rehbein, F., & Mößle, T. (2017). *Jugendliche in Niedersachsen. Ergebnisse des Niedersachsensurveys 2013 und 2015* (Forschungsbericht Nr. 131). Hannover: KFN.

Rehbein, F., Baier, D., Kleimann, M., & Mößle, T. (2015). *Computerspielabhängigkeitsskala (CSAS): Ein Verfahren zur Erfassung der Internet Gaming Disorder nach DSM 5*. Göttingen: Hogrefe.

Baier, D., Kemme, S., Hanslmaier, M., Doering, B., Rehbein, F., & Pfeiffer, C. (2011). *Kriminalitätsfurcht, Strafbedürfnisse und wahrgenommene Kriminalitätsentwicklung. Ergebnisse von bevölkerungsrepräsentativen Befragungen aus den Jahren 2004, 2006 und 2010* (Forschungsbericht Nr. 117). Hannover: KFN.

Rehbein F. (2011). *Mediengewalt und Kognition: Eine experimentelle Untersuchung der Auswirkungen gewalthaltiger Bildschirmmedien auf Gedächtnis- und Konzentrationsleistung am Beispiel der Computerspielnutzung*. Baden-Baden: Nomos Verlag.

Stauer, M., Waltinger, M., Mößle, T., Rehbein, F., Bleckmann, P., & Pfeiffer, C. (2011). *"Lust auf Leben Wecken." Medienkonsum, Freizeitverhalten und Schulleistungen von Viertklässlern im Landkreis Reutlingen*. Forschungsbericht zur wissenschaftlichen Begleitforschung eines Modellversuchs zur Entwicklung medienfreier Freizeitaktivitäten im Landkreis Reutlingen. Hannover: Kriminologisches Forschungsinstitut Niedersachsen.

Rehbein, F., Kleimann, M., & Mößle, T. (2009). *Computerspielabhängigkeit im Kindes- und Jugendalter. Empirische Befunde zu Ursachen, Diagnostik und Komorbiditäten unter besonderer Berücksichtigung spielimmanenter Abhängigkeitsmerkmale*. Zweiter Forschungsbericht zum gemeinsamen Forschungsprojekt des Bundesministeriums des Innern und des KFN (Forschungsbericht Nr. 108). Hannover: Kriminologisches Forschungsinstitut Niedersachsen.

Mößle, T., Kleimann, M., & Rehbein, F. (2007). *Bildschirmmedien im Alltag von Kindern und Jugendlichen. Problematische Mediennutzungsmuster und ihr Zusammenhang mit Schulleistungen und Aggressivität*. Baden-Baden: Nomos Verlag.

Höyneck, T., Mößle, T., Kleimann, M., Pfeiffer, C. & Rehbein, F. (2007). *Jugendmedienschutz bei gewalthaltigen Computerspielen. Eine Analyse der USK-Alterseinstufungen*. Hannover: KFN.

Rehbein, F., & Krischke, N. R. (2006). *Einflussfaktoren auf die Qualität medizinischer Gutachten bei Zwangseinweisungen: vom Spannungsfeld zwischen PsychKG und Handlungspraxis*. BIS-Verlag der Carl-von-Ossietzky-Universität, Oldenburg.

Rehbein, F. (2004). *Wirkfaktoren bei Zwangseinweisungen. Vom Spannungsfeld zwischen PsychKG und Handlungspraxis*. Unveröffentlichte Diplomarbeit, Universität Bremen.

## **Herausgeberschaften**

Mücken, D., Teske, A., Rehbein, F. & te Wildt, B. (Hrsg.). (2010). *Prävention, Diagnostik und Therapie von Computerspielabhängigkeit*. Lengerich: Pabst Science Publishers.